

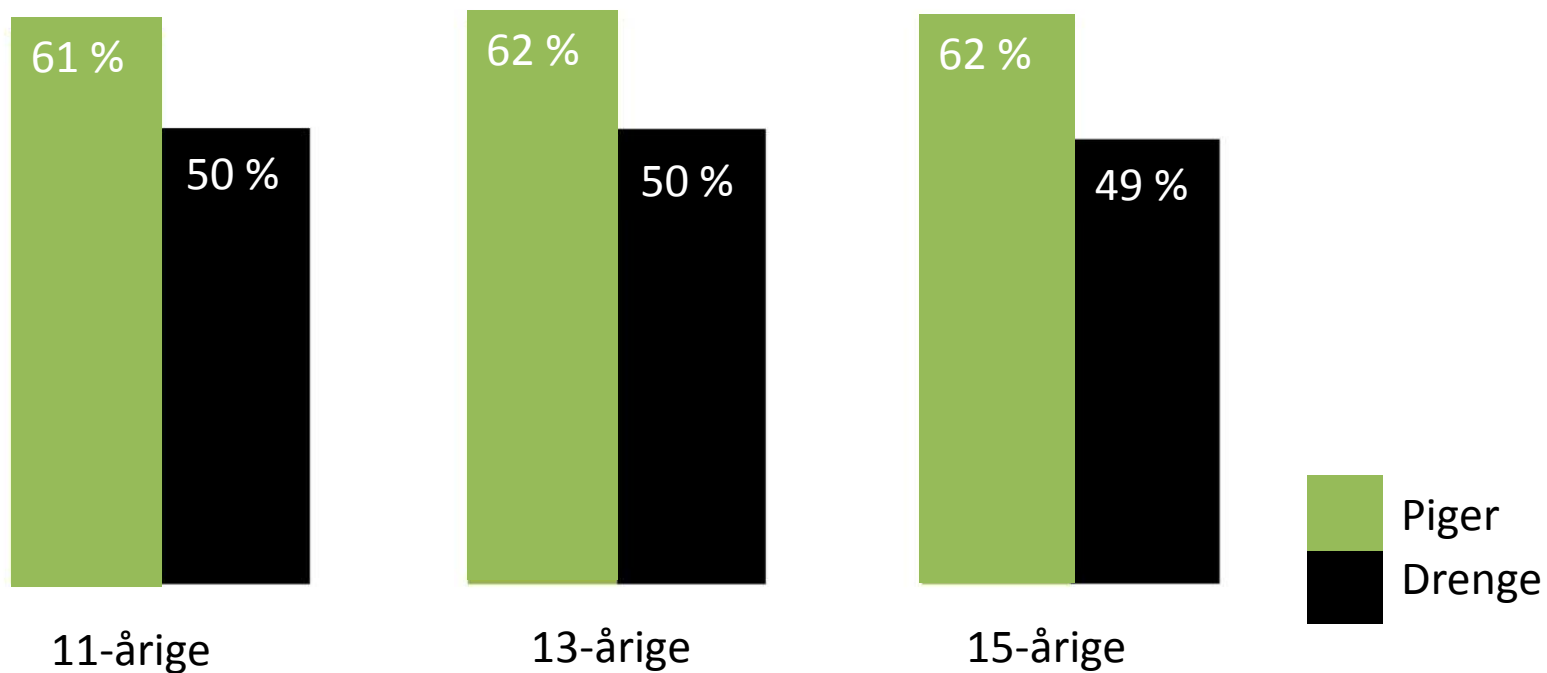
Nye Rammer for Leg og Bevægelse

24. september 2009

Program

9.00	Velkomst og baggrund
9.20	Tema 1: Brugeren i Centrum
10.20	Tema 2: Virtuelle muligheder
11.20	Tema 3: Leg i hele byen
12.30	Frokost
13.30	Workshops
15.40	Fælles afslutning
16.00	Mulighed for netværk

Andel af børn, som ikke lever op til Sundhedsstyrelsens anbefalinger om fysisk aktivitet:





Konsortiet

triple design



euman LifePilot

Center for Playware



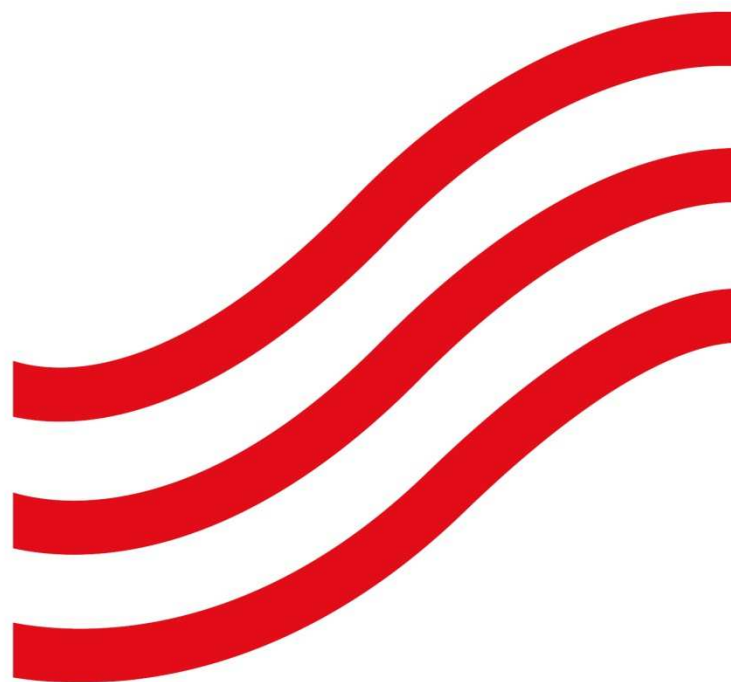
Mandagmorgen



HENNING LARSEN ARCHITECTS



Legen skal sættes i gang
- leg skal læres



Det skal kilde i maven
- en særlig kropslig tilstand



Der skal være variation
- plads til forskelligheden



Øvelse gør mester

- mulighed for udvikling og fornyelse



De syv anbefalinger

- Sats på leg
- Tag udgangspunkt i barnet...
- ...men frist forældrene
- Nytænk lokaliteterne
- Sæt legens egenskaber i centrum
- Inddrag brugerne
- Samarbejd på tværs



Tema 1: Brugeren i centrum

- Teori om leg, bevægelse og sundhed



Brugerundersøgelse og lege­kultur

Carsten Jessen
Center for Playware (DTU/DPU)

Leg, bevægelse og sundhed

Bjarne Ibsen

Center for forskning i Idræt, Sundhed og Civilsamfund (SDU)



Tema 2: Virtuelle muligheder

- Teori og eksempler på digitale legemedier

Udvikling af virtuelle lege på Gerlev platformen

Lars Hazelton
Gerlev Center for Leg og Bevægelseskultur

Den interaktive legeplads – hvad kan den?

Lise Specht Petersen

Center for forskning i Idræt, Sundhed og Civilsamfund (SDU)



Tema 3: Leg i hele byen

- Byrum og bevægelse

Byrum og bevægelse

Eksempler fra Odense og Herlev

Bettina Lamm
Skov & Landskab (KU)

GROUND

Videns- og brugerdrevne designprincipper

Jeanette Fich Jespersen
Kompan Play Institute

At lege er at leve

Hvordan implementerer Odense visionen?

Rune Bagger
Odense Kommune



Frokost i Gimle

12.30 - 13.30



Workshops

13.30 – 14.30

Gruppe 1: Playing Mondo

Gruppe 2: Lege fra Gerlev

Gruppe 3: Kompan – Icon

Gruppe 4, 5 og 6: Workshop med Tripledesign

14.30 – 14.40 Pause og skift

14.40 – 15.40

Gruppe 4: Playing Mondo

Gruppe 5: Lege fra Gerlev

Gruppe 6: Kompan – Icon

Gruppe 1, 2 og 3: Workshop med Tripledesign

15.40 Retur til auditoriet

Tak for i dag